



Regulamin Turnieju Namiestnictwa Męskiego Hufca Łódź-Polesie

„Puchar Namiestnika 2014”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE.

1. Organizatorem turnieju są harcerze i instruktorzy Hufca Łódź- Polesie
3. Uczestnikami Mistrzostw mogą być wyłącznie harcerze Hufca Łódź-Polesie.

II. ORGANIZACJA MISTRZOSTW.

1. Rozgrywki będą odbywały się na terenie Szkoły Podstawowej numer 137 przy ulicy Olimpijskiej w dniu 12.01.2014 roku.
3. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach będą rozegrane jeśli zgłoszą się co najmniej trzy zespoły.
4. Rozgrywki będą podzielone na kategorie: harcerską(10-13 lat) i HS (14 +)

5. Warunkiem udziału w Turnieju jest przesłanie zgłoszenia i opłacenie wpisowego w wysokości 40 zł.

IV. ZAPISY I ZGŁOSZENIA.

1. Zapisy prowadzone są za pośrednictwem portalu facebook lub poczty elektronicznej u druhów Jakuba Dyktyńskiego i Rafała Lewonowskiego. Ostatecznym terminem zgłoszenia jest dzień 18.12.2013 r. (środa).
2. Zespoły zobowiązane są do wpłaty wpisowego w wysokości 40 zł do dnia 3.01.2014 do HUFCA.
3. Wycofanie się z rozgrywek po dniu 8.01.2014 roku skutkuje przepadnięciem wpisowego.
4. Każdy zespół zobowiązany jest do wyłonienia kapitana do komunikacji z organizatorami.

V. TURNIEJ W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ.

1. Każdy zapisany zawodnik zobowiązany jest do posiadania pisemnej zgody opiekuna na udział w turnieju.
2. Uczestnicy zobowiązani są do przygotowania jednolitych strojów i odpowiedniego obuwia(popularne halówki)
3. Każdy zespół gra w składzie 5 zawodników, w tym: jeden na bramce i czterech w polu.
4. Każdy zespół ma prawo do dowolnej liczby graczy rezerwowych.
5. Zespoły mogą na własną prośbę grać w niepełnym składzie, nie oznacza to jednak, iż przeciwnicy także zobowiązani są do pomniejszenia liczby zawodników w zespole.
6. Mecze trwają 15 minut. W przypadku mniejszej liczby zespołów organizator zastrzega sobie prawo wydłużenia czasu trwania meczów w całym Turnieju do 20 minut.
7. Rozgrywki odbywać się będą na zasadzie ligi i gry „każdy z każdym”. Rozgrywki te wyłonią zespoły które zagrają odpowiednio o miejsce 1,3,5,7 itp
8. O zajęтым miejscu w grupie decydują odpowiednio zdobyte punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis i 0 za porażkę), zdobyte bramki, a w przypadku równego bilansu punktów i bramek decyduje wynik bezpośredniego starcia, a gdy ten jest remisowy o zajęтым miejscu decyduje rzut monetą. Podczas rozgrywek finałowych(o konkretne miejsce) w przypadku remisu przeprowadza się rzuty karne, każda drużyna wykonuje pięć rzutów karnych, gdy te nie przyniosą rezultatu wykonywane są pojedyncze kolejki rzutów, aż do wyłonienia zwycięzcy.
9. W każdej kategorii zostaną wyłonieni zwycięzcy, zdobywcy drugich i trzecich miejsc.

10. Zwycięzcy oraz zdobywcy drugich i trzecich miejsc otrzymają nagrody.

11. Mecze sędziowane będą przez sędziów, W trakcie meczów obowiązują następujące zasady:

- w czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny,
- protesty, kary i wykroczenia rozpatrywać będzie Sędzia Główny i organizator,
- zmiany w trakcie gry dokonywane są systemem hokejowym bez ograniczeń,
- gdy na parkiecie jest za dużo zawodników sędzia winien jest przerwać grę i nałożyć 2 minuty kary; grę wznowi drużyna poszkodowana rzutem wolnym,
- drużyna nie może występować w składzie mniejszym niż 3 zawodników; gdy drużyna zostanie zdekompletowana Sędzia kończy grę,
- nie wolno grać wślizgiem: gdy zawodnik zagra wślizgiem i trafi w piłkę, drużyna zostanie ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, jednak gdy zawodnik przy wślizgu nie trafi w piłkę, sędzia oprócz kary zespołowej czyli rzutu wolnego bezpośredniego, ukarze winowajcę 2 minutową karą,
- przepisy zezwalają na stosowanie kar indywidualnych, to jest 2-5 minutowych, żółta i czerwona kartka,
- drużyna, która gra w osłabieniu po stracie bramki nie może uzupełnić składu,
- gdy zawodnik zostanie wykluczony (czerwona kartka) drużyna gra w osłabieniu, a zawodnik jest wykluczony do końca spotkania – automatycznie nie może także zagrać w następnym meczu,
- rzuty karne wykonuje się z 7 metrów,
- odległość od muru przy rzucie wolnym, rogu lub aucie wynosi 3 metry, niedostosowanie się zawodników do tej odległości obliuguje sędziego do stosowania kar indywidualnych; gdy w jednej drużynie karę indywidualną otrzyma dwóch zawodników opuszczają oni plac gry, ale drużyna może uzupełnić skład do 4 zawodników jednym zawodnikiem rezerwowym,
- auty wykonuje się nogą z linii autowej boiska, z tak zwanej piłki stojącej w przeciwnym wypadku strata piłki,
- rzut różny wykonuje się z linii narożnika w przeciwnym wypadku strata piłki, grę wznowia bramkarz drużyny przeciwnej,
- zabrania się blokowania piłki przeciwnikowi, który próbuje wznowić grę z autu, rzutu różnego czy też rzutu wolnego,
- wszystkie rzuty należy wykonać w czasie 4 sekund od momentu wejścia w posiadanie piłki w przeciwnym wypadku strata piłki,
- spotkanie kończy sędzia i jeśli uzna to za stosowne, może przedłużyć spotkanie; zatrzymanie czasu gry, spowodowane sytuacją na boisku (w szczególności kontuzją lub potrzebą oczyszczenia parkietu) może nastąpić tylko na wyraźne polecenie sędziego,
- wznowienie gry przez bramkarza po opuszczeniu przez piłkę placu gry następuje tylko do połowy boiska, gdy piłka nie opuści boiska bramkarz ma prawo wznowić grę bez ograniczenia połowy.

12. Zawodnikom przysługuje prawo odwołania się od wyniku.

13. Kolejność meczów zostanie ustalona podczas apelu rozpoczynającego Zawody

